INFOBOX

Erstveröffentlichung:
1989 (Japan und USA), 1990 (Europa)
Preis: Günstig

Entwickler: Nintendo
Seltenheit: Häufig
Vertrieb: Nintendo
Genre: Puzzle
Spieler: 1-2

Game Boy-Klassik-Test: Tetris

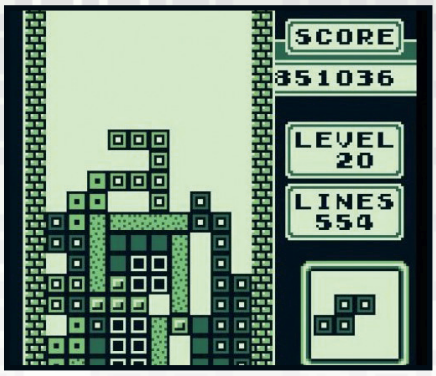


Noch heute ist Tetris ein *tolles Puzzle-Game.*

Tetris ist bis heute eines der besten Puzzle-Games überhaupt. Die tragbare Version von Alexey Pajitnovs ursprünglichem Tetris wurde als Bundle mit dem Game Boy verkauft und damit zu einer echten Erfolgsgeschichte.

Simpler Knobelspaß, der süchtig macht

Das Spielprinzip hinter Tetris ist rasch erklärt. Vom oberen Bildschirmrand fallen zufällig verschiedene Formen aus der Tetromino-Reihe herunter. Der Spieler muss die verschiedenen Formen, die jeweils aus vier quadratischen Blöcken bestehen, so anordnen, dass eine horizontale Reihe von Blöcken entsteht – natürlich ohne eine Lücke dazwischen.



Ob das Chaos hier noch *aufzulösen ist?*

Ist eine Reihe vollständig, verschwindet diese und die darüberliegenden Blöcke fallen hinunter. Im weiteren Spielverlauf nimmt das Tempo, mit welchem die Blöcke vom Himmel fallen, merklich zu. Was vom Grundsatz simpel klingen mag, macht auch heute noch extrem süchtig. Besonders der simultane Zwei-Spieler-Modus, bei dem zwei Game Boy-Geräte mit dem bekannten Link-Kabel miteinander verbunden werden, sorgt für lustige Duelle mit Freunden.

Technik ist nicht alles

Von der technischen Seite aus wird das Spielgeschehen solide in Szene gesetzt. Während die grafische Seite als zweckmäßig zu bezeichnen ist, wissen besonders die Musikstücke noch heute zu überzeugen – hier werden echte Ohrwürmer geboten!

Fazit

Tetris ist und bleibt ein absoluter Klassiker, der auch heute noch viel Spaß bereitet und deutlich zeigt, dass ein gutes Gameplay noch immer wichtiger ist als reine Grafikspielereien!

Patrick Ernemann
Redakteur

