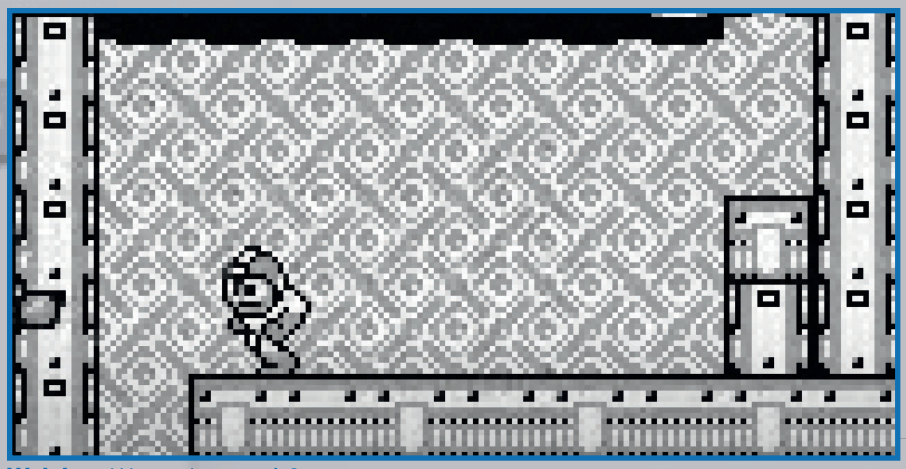
**INFOBOX**

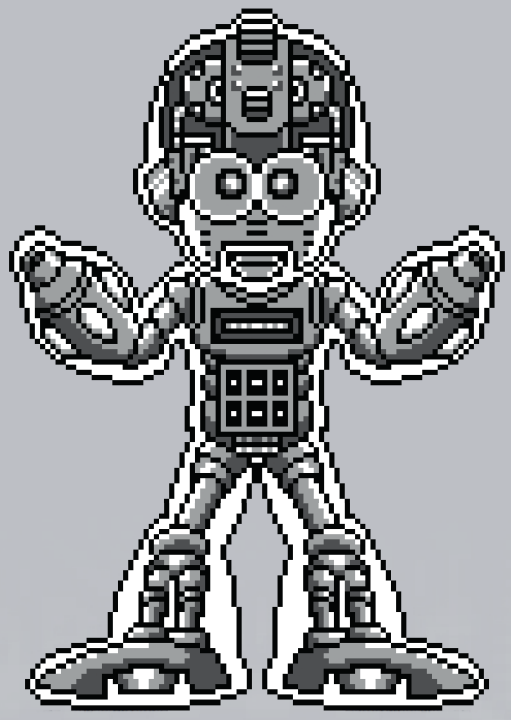
Erstveröffentlichung:
1991 (Japan und USA), 1992 (Europa)
Preis: Günstig

Entwickler: Capcom
Seltenheit: Häufig
Vertrieb: Capcom/Nintendo
Genre: Action
Spieler: 1

# Game Boy-Klassik-Test:
# Mega Man: Dr. Wily's Rache



**Welchen** *Weg nehmen wir?*



Der Action-Held Mega Man (in Japan als Rockman bekannt) hat bereits eine lange Tradition. Erschien der erste Teil der Reihe 1987 zunächst auf dem NES, durfte im Jahr 1991 erstmalig auch auf dem Game Boy geballert werden.

## Action ohne Ende

Der böse Dr. Wiley möchte einmal mehr die Weltherrschaft an sich reißen. Dafür hat dieser seinen „Robot Masters" wiederbelebt und einen neuen Bösewicht mit Namen „Enker" entsandt. Der zuletzt Genannte soll dabei den Helden Mega Man ausschalten. In bester Action- und Plattformer-Manier springt Ihr als Mega Man durch die knackigen Levels. Dabei warten zahlreiche Gegner darauf, von Eurer Wumme eine gewaltige Abreibung zu erhalten. Insgesamt warten vier Missionen auf Euch, ehe Ihr zum großen Finale gegen Dr. Wily antreten dürft.



**Bei den Sprüngen ist** *gutes Timing das A und O.*

## Es gibt viel zu sehen

Technisch kann das Spiel sowohl optisch als auch akustisch überzeugen! Die verschiedenen Levels sind thematisch ansprechend gestaltet und die musikalische Untermalung sorgt für Adrenalinschübe.

## Fazit

Mega Man, einer der ältesten Action-Helden, kann mit seinem ersten Game Boy-Auftritt auch heute noch überzeugen! Tolles Action-Spiel mit einem fordernden Schwierigkeitsgrad.

***Patrick Ernemann***
*Redakteur*

